



Gafas de realidad virtual HP Reverb G2

Las gafas de VR que no hacen concesiones. Imágenes realistas. Paisajes sonoros inmersivos. Seguimiento y rendimiento excelentes. Nuestras innovadoras gafas de VR, desarrolladas en colaboración con Valve y Microsoft, brindan una experiencia inmersiva¹ y presentan un diseño ergonómico que ofrece comodidad. Optimizadas para proporcionar compatibilidad. Presentamos el nuevo estándar en realidad virtual.



*Product image may differ from actual product

Una combinación excepcional de imágenes y sonido

Nuestras gafas de VR, equipadas con lentes y altavoces líderes del sector de Valve, proporcionan una resolución de alta calidad y un audio espacial completamente inmersivo. Con paneles LCD de 2160 x 2160 por ojo sin efecto mura, ahora puedes ver más detalles que nunca.

Unas gafas que se adaptan a ti

Obtén la máxima comodidad para un mayor tiempo de uso. Con un material flexible, un acolchado de mayor tamaño y lentes que se pueden ajustar para diferentes distancias oculares², cada usuario experimenta un ajuste personalizado independientemente del tamaño y la forma de la cara.

Más cámaras. Mejor seguimiento.

Gracias a las cuatro cámaras integradas en las gafas y sin necesidad de sensores externos, ahora podrás seguir más movimientos¹, por muy extremos que sean. Y con un diseño más pequeño y ergonómico, nuestros controladores son más naturales y cómodos de sujetar.

Compatibles en toda la industria

¿Buscas acceder a todos los contenidos de VR? Gracias a la compatibilidad entre SteamVR y Windows Mixed Reality³, ahora tienes a tu alcance un acceso perfecto a todo lo relacionado con la VR. Y todo ello con una configuración rápida y sencilla.

Gafas de realidad virtual HP Reverb G2

Seguimiento de controlador mejorado

Obtén un seguimiento mejorado por debajo de la cintura con un 30 % más de cobertura de área vertical⁴.

Compatibilidad de cable ampliada

El cable de 6M es ahora compatible con todos los sistemas AMD. Se mantiene la compatibilidad con los sistemas Intel®⁵.

Nueva máscara ajustable

Con la nueva máscara de alivio ocular ajustable, puedes personalizar fácilmente la distancia entre los ojos y las lentes para obtener una experiencia visual mejorada⁵.

Gafas de realidad virtual HP Reverb G2



Número del producto	1N0T5AA
Número UPC	(ABB) 195122433482; (ABE) 195122434021
Notas técnicas	Controller Tracking: Arm Front swing tracking range: Portrait mode: 109.8°; Landscape mode: 84.2° Arm Side swing tracking range: Portrait mode: 139.6°; Landscape mode: 110.9°
Sistemas operativos compatibles	Actualización de mayo de 2019 de Windows 10 o posterior: se han incorporado mejoras significativas a la plataforma de Windows Mixed Reality con el fin de optimizar la calidad visual de este dispositivo. Para el mejor rendimiento, comprueba que dispones de las actualizaciones más recientes de Windows 10: versión 1903/1909 (KB4577062 o posterior) o 2004 (KB4577063 o posterior).
Requisitos del sistema, mínimos	Procesador: Intel® Core™ i5, i7, Intel® Xeon® E3-1240 v5, equivalente o superior. AMD Ryzen 5 equivalente o superior Memoria: 8 GB de RAM o más Salida de vídeo: DisplayPort™ 1.3 Puertos USB: 1 x USB 3.0 Type C® Alimentación: adaptador de alimentación incluido Gráficos: gráficos compatibles con DX12. Tarjetas que normalmente ejecutan Reverb a máxima resolución: • Personales: NVIDIA® GeForce® GTX 1080, NVIDIA® GeForce® GTX 1080 Ti, NVIDIA® GeForce® RTX 2060 SUPER, NVIDIA® GeForce® RTX 2070, NVIDIA® GeForce® RTX 2070 SUPER, NVIDIA® GeForce® RTX 2080, NVIDIA® GeForce® RTX 2080 SUPER, NVIDIA® GeForce® 2080 Ti, NVIDIA® GeForce® RTX 3070, NVIDIA® GeForce® RTX 3080, NVIDIA® GeForce® RTX 3090, AMD Radeon™ RX 5700, AMD Radeon™ RX 5700 XT, AMD Radeon™ RX 5700 XT, AMD Radeon™ 7 • Estaciones de trabajo: NVIDIA® Quadro® P5200, NVIDIA® Quadro® RTX 4000, NVIDIA® Quadro® RTX 5000, NVIDIA® Quadro® RTX 6000, NVIDIA® Quadro® RTX 8000, NVIDIA RTX™ A6000, AMD Radeon™ Pro WX 8200, AMD Radeon™ Pro WX 9200, AMD Radeon™ Pro W5700 Tarjetas que normalmente ejecutan Reverb a mitad de la resolución: • Personales: NVIDIA® GeForce® GTX 1060, NVIDIA® GeForce® GTX 1660, NVIDIA® GeForce® GTX 1660ti, NVIDIA® GeForce® GTX 1070, NVIDIA® GeForce® RTX 2060, AMD Radeon™ RX 580, AMD Radeon™ RX 5500XT, AMD Radeon™ RX 590, AMD Radeon™ RX 5600 XT, AMD Radeon™ RX Vega56, AMD Radeon™ RX Vega64 • Estaciones de trabajo: NVIDIA® Quadro® P3200, NVIDIA® Quadro® P4000, NVIDIA® Quadro® P4200, NVIDIA® Quadro® P5000, NVIDIA® Quadro® RTX 3000, AMD Radeon™ Pro WX 7100
Garantía	La garantía limitada de 1 año (1/0/0) incluye 1 año de piezas sin la mano de obra. Sin reparación in situ. Los términos y condiciones varían según el país. Se aplican ciertas restricciones y exclusiones.
Contenido de la caja	Gafas de realidad virtual HP, cable de gafas de 6 m para ordenador de sobremesa y portátil, 2 controladores de movimiento, 1 adaptador de DisplayPort a Mini DisplayPort™, adaptador de USB-C a A, 1 adaptador de alimentación. Documento de configuración.
Dimensiones (An x F x Al)	7,5 x 18,6 x 8,4 cm
Peso	0,55 kg

Gafas de realidad virtual HP Reverb G2

Notas al pie sobre la mensajería

¹ En comparación con HP Reverb G1 HMD.

² Se incluye el ajuste de la distancia interpupilar (IPD). El alivio visual no se considera una característica de este producto

³ Windows Mixed Reality requiere que la actualización de mayo de 2019 de Windows 10 esté instalada en la estación de trabajo u ordenador. Las características pueden requerir software u otras aplicaciones de terceros para proporcionar la funcionalidad descrita. Para minimizar la posibilidad de experimentar molestias al usar una aplicación de realidad virtual, asegúrate de que el sistema del ordenador esté equipado con la tarjeta gráfica y la CPU apropiadas para la aplicación de realidad virtual. Para ver configuraciones recomendadas de estaciones de trabajo listas para realidad virtual, consulta: <http://www8.hp.com/h20195/v2/GetPDF.aspx/4AA6-9646ENW.pdf>

⁴ 30% vertical tracking improvement based on an average user with arm length of 70cm. Only available with headsets sold in the US.

⁵ Only available on headsets sold in the US.

⁶ Portrait Mode will lose back tracking area.

